戦闘

アイテム

困ったときは

ごあいさつ

このたびは『メタルマックス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。
FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

©1991 CREA-TECH
PUBLISHED BY ENTERBRAIN, INC.
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。
「METAL MAX」「メタルマックス」は、株式会社エンターブレインの登録商標です。
CTR-N-TBTJ-JPN

2 ゲーム紹介

『メタルマックス』は文明が崩壊し、モンスターがはびこる世界を舞台としたロールプレイングゲームです。主人公は一流のモンスターハンターになるため、戦車に乗って仲間とともに冒険します。



主人公

ストーリー

いったい何が起こったのか!?
文明は崩壊し、平和はがれきの下へ朽ち果てた……。
人類はもはや地上の支配者ではなくどこからともなく現れたモンスターたちの姿に怯［おび］えて暮らすおくびょうな小羊になりさがっていた。
謎につつまれた〝大破壊〟の日々。
人類はその記憶さえも失くし過去の文明の遺産を食いつぶしながらただ生きているだけであるかのように見えた……。
だが、人類はまだ、年老いてはいなかった！
凶暴なモンスターがうろつく、この危険な世界にもいつしか村や町ができあがり人々はささやかな活気をとりもどしつつあったのである。
そしてここに、この時代であるがゆえに光を放つひと握りの、荒々しい人間たちがいた！
それは、強力な戦車を駆ってモンスターどもをなぎ倒す情け無用の賞金稼ぎ……。
人々は、尊敬と恐怖の念をこめて彼らを、モンスターハンターと呼んだ…！

3 操作方法

基本の操作方法

移動	✚
通常コマンドの表示	Ⓐ（マップ画面のとき）
通常コマンドを閉じる	Ⓑ（通常コマンド表示中）
メッセージを進める	✚/Ⓐ/Ⓑ（メッセージ内に▼表示中）
戦車データ画面の表示	START

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶ/ START を押します。

初めて遊ぶ場合

名前入力画面が表示されます。以下の操作で主人公の名前を入力し、「おわり」を選びます。



※戦車（→10）を入手したときも、同じ操作で名前を入力します。

文字の選択	✚
決定	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ
1文字進む	SELECT

データがある場合

データ選択画面が表示されます。続きから遊ぶ場合は「つづきをする」を選び、データを選びます。



最初から遊ぶ場合は「あたらしく　はじめる」を選びます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

メモリーセンター（→15）にいる人に話しかけると、進行状況をセーブできます。

※初めてセーブするときや、データ選択画面で「あたらしく　はじめる」を選んだあとの最初のセーブでは、保存するデータを選びます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

※セーブ終了後に、リセットボタンを押しながら電源を切るようにメッセージが表示されたら、VCメニュー（→8）の「リセット」をタッチしてタイトル画面に戻ります。

データを消去する

データ選択画面で「きろくを　けす」を選び、消去したいデータを選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

データをコピーする

データ選択画面で「きろくを　うつす」を選び、コピーしたいデータを選びます。

※空のデータがないと、コピーできません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

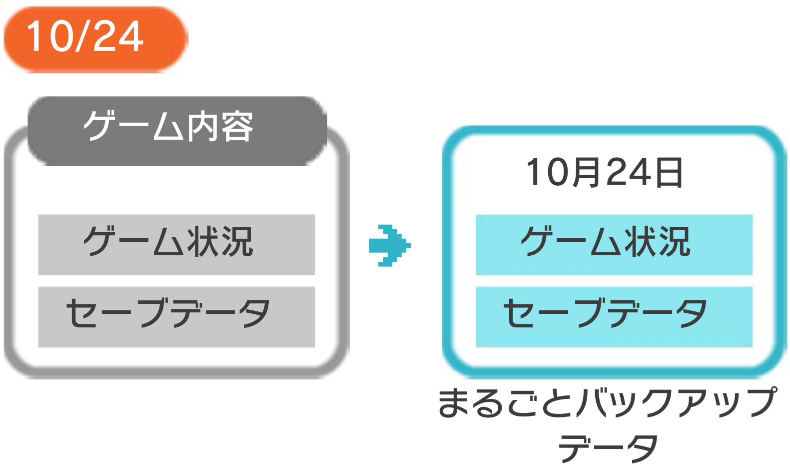
⚠

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

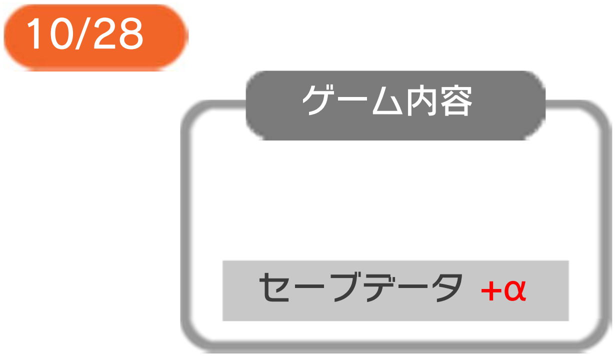
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

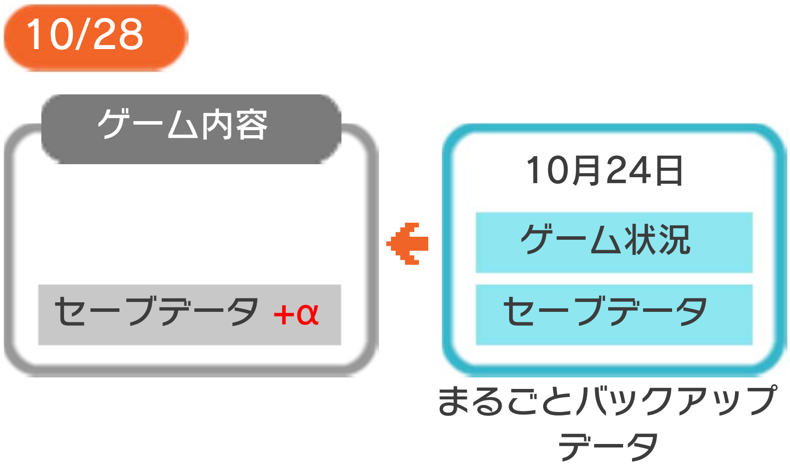
❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➡）します。



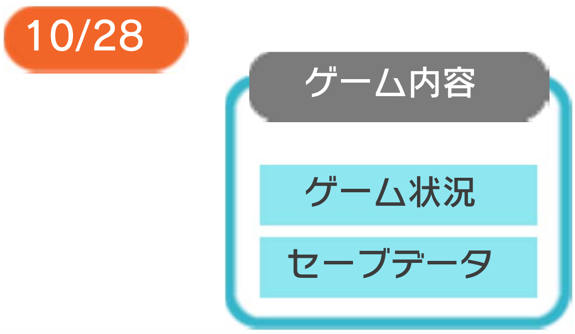
❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡄）



❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

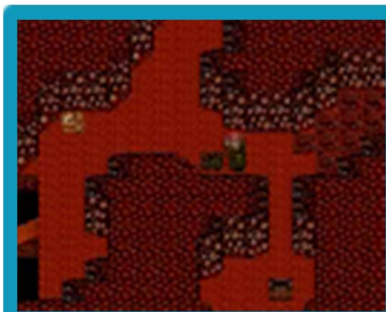
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

物語は、主人公の生まれ育ったリオラドの町から始まります。町では、人々に話しかけて冒険のヒントになる情報を集めたり、店に入って役に立つ品物を買ったりできます（→15）。

マップ画面

「町・ダンジョン内画面」と町やダンジョン間を移動する「フィールド画面」の2種類があります。ガレキや車止めなど、戦車で移動できない場所は、戦車から降りて移動します。
マップ画面でモンスターに出会うと、戦闘画面（→16）に切り替わります。


町・ダンジョン内画面


フィールド画面

戦車

冒険の最初の目的は戦車を手に入れることです。戦車を手に入れると行動範囲が大きく広がります。戦車は何台か存在し、形や性能、手に入れる方法が異なります。

仲間

物語を進めると、2人の仲間と出会いパーティーを組みます。

メカニック



車両の修理が得意です。修理キット（→18）を使って、「はそん」（→10）した戦車を修理できます。

ソルジャー



あらゆる武器を使いこなし、レベルが上がると、戦車なみの攻撃力を発揮します。ただし戦車の運転はヘタです。

10 戦車について

パーツの積み替えや改造（→11）で戦車を強化できます。

パーツ

戦車は以下の6つのパーツでできています。

主砲	戦車砲です。弾数に制限があり、通常砲弾は1発の補給に５ゴールド（→１３）必要です。
副砲	攻撃力は低いですが、弾数に制限がありません。
S-E	スペシャル・イクイプメント（特殊装備）の略称で、主砲より強力です。弾数が少なく、補給の費用も高価です。
シャシー	車体です。売ったり捨てたりできません。
エンジン	最大重量を決めるパーツです。
Cユニット	操縦を引き受けるコントロール・ユニットです。

装甲タイル

パーツを守るタイルです。枚数はSP（シールドポイント）として表示されます。1枚あたりの値段は0.1ゴールド（G）、重さは0.01トン（t）です。

「はそん」と「たいは」

SPが0のときに攻撃を受けたり、特殊な攻撃を受けたりすると、パーツが壊れることがあります。パーツが壊れると、まず「はそん」し、さらに攻撃を受けると「たいは」します。
「はそん」したパーツは、メカニックとドック（→15）の修理屋で直せます。「たいは」したパーツは、修理屋でしか直せません。
シャシー、エンジン、Cユニットのいずれかが「たいは」すると、走行できなくなります。

けんいん



走行できなくなった戦車をけん引できます。戦車に乗って走行できなくなった戦車に重なり、通常コマンド（→12）の「調べる」を選びます。けん引した戦車を修理屋で直せば、また走行できるようになります。

最大重量

パーツと装甲タイルの重量の合計が、その戦車の最大重量（→14）を超えると、走行できなくなります。戦車に積んでいる道具や砲弾、特殊砲弾（→17）には重量がありません。

11 パーツの改造



世界のどこかにある改造屋で、戦車を改造できます。改造したパーツは重くなり、元の状態には戻せません。

エンジンの改造

戦車の最大重量が増えます。

シャシーの改造

だんそうUP

特殊砲弾を積める数を増やします。特殊砲弾を積むことができないシャシーにこの改造を行うと、特殊砲弾が積めるようになります。

しゅびりょくUP

シャシーの守備力が上がり、装甲タイルがはがれにくくなります。SPが0のときも、壊れにくくなります。

あなをあける

主砲、副砲、S-Eを装備できるように、穴をあけます。

12 通常コマンド

以下のことができます。



話す

目の前の人に話しかけます。カウンターやテーブル越しでも話せます。

強さ

キャラクターや戦車の強さ画面（→13、14）を表示したり、装甲タイルをはがしたりできます。

装備

キャラクターの装備や戦車のパーツを、変更したり捨てたりできます。

調べる

主人公の足元や目の前のものを調べます。

乗降

戦車に乗ったり降りたりします。

道具

人間用の道具（→18）や戦車用の道具（→19）を使います。

砲弾

戦車に積んでいる砲弾の種類と残り数を確認できます。

モード

ゲームの設定を変更できます。

アドベンチャーデータ

倒したモンスターの種類や数、いままでに倒した指名手配モンスターの名前を確認したり、指定した金額のゴールドがたまったときに、アラームで教えてくれるように設定したりできます。

メッセージ

戦闘中の文字の表示速度を変更します。数字が大きいほど遅く、5ではボタン送りになります。

アニメ

「OFF」にすると、戦闘中のアニメーションが表示されなくなります。

ラジオ

「OFF」にすると、音楽が消えます。

キャラクターの強さ画面

キャラクターの強さは、1人ずつ確認できます。



① レベルとHP（現在値／最大値）

② 持っている装備

装備中のものには、名前の左に  などのマークが表示されます。

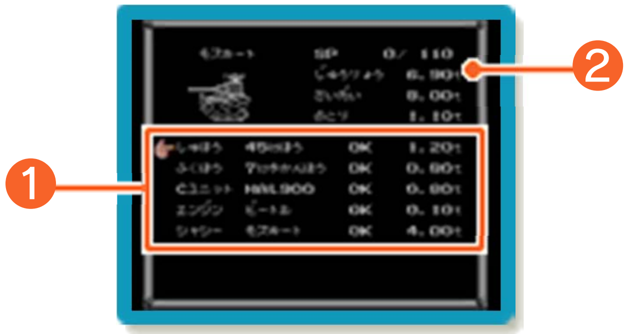
③ 能力

せんとうレベル	戦車に乗っていないときの戦闘能力です。
しゅうりレベル	戦車を修理したりする能力です。
うんてんレベル	戦車に乗っているときの戦闘能力です。
こうげきりょく	戦車に乗っていないときに与えるダメージに影響します。「ちから」と装備中の武器に応じて変化します。
しゅびりょく	戦車に乗っていないときに受けるダメージに影響します。「たいりょく」と装備中の防具に応じて変化します。
ちから	「こうげきりょく」に影響します。
ちりょく	「しゅうりレベル」の上がりやすさに影響します。
すばやさ	「うんてんレベル」の上がりやすさと、戦闘時の行動の早さに影響します。
たいりょく	「しゅびりょく」をはじめ、さまざまな能力に影響します。
EXP	経験値の合計です。
GOLD	現在の所持金です。

14 戦車の強さ

戦車の強さ画面

戦車データ画面で、戦車を選ぶことでも表示できます。



❶ パーツ

装備中のパーツの破損状態や重量が表示されます。パーツを選んでⒶを押している間は、よりくわしい情報が表示されます。

❷ 能力

SP	装甲タイルの枚数（現在値／最大値）です。
じゅうりょう	現在の戦車の総重量です。
さいだい	戦車の最大重量です。
のこり	パーツを追加したり装甲タイルを貼れる重量です。

戦車データ画面

通常コマンドから「強さ」→「せんしゃデータをみる」の順に選ぶことでも表示できます。



❶ 戦車

❷ ステータスチェック

選んだ項目ごとに、入手した戦車のステータスを一覧表示します。

15 町にあるもの

町には、さまざまな店や施設があります。おもなものを紹介します。

ドック



戦車の砲弾や装甲タイルを補給できる「まんたんサービス」、戦車のパーツを直す「修理屋」などが集まっています。リオラドの町には、道具を預かってくれる「トランクルーム」もあります。

人間用品



「にんげんのぶきや」と「にんげんのどうぐや」があり、アイテム（→18）の売買ができます。

戦車用品



「せんしゃのそうびや」「せんしゃのどうぐや」「ほうだんや」があり、アイテム（→19）の売買や砲弾の補給ができます。戦車に乗った状態で利用します。

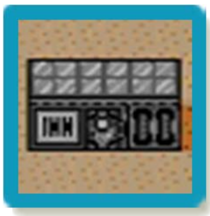
酒場



さまざまな人から情報を聞けます。

宿屋

泊まるとHP（→16）が全回復します。



転送センター

行ったことがある町の転送センターへ移動できます。



レンタルタンク

戦車を借りたり返却したりできます。借りた戦車のパーツは変更できず、借りている間は戦闘で手に入るゴールドが少なくなります。



自動販売機

正面で「調べる」と、アイテムを買えます。くじに当たると、景品がもらえます。



トレーダーのテント

旅の商人がテントを張って商売しています。さまざまなアイテムの売買ができます。



メモリーセンター

ゲームの進行状況をセーブできます。



ハンターオフィス

指名手配モンスターの情報を聞いたり、倒した後に賞金をもらったりできます。屋内にあるポスターを「調べる」と、手配書を見られます。



Dr.ミンチの家

リオラドの町にあります。戦闘で全滅する（→16）と、主人公はここから再開します。

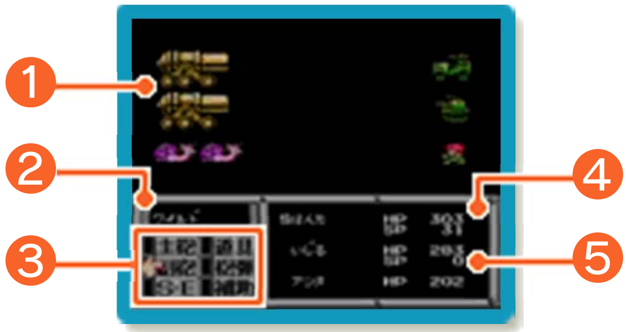


※仲間の死体を連れて行くと、復活させてもらえます。

16 戦いかた

戦闘コマンド（→17）を選び、モンスターと戦います。モンスターを倒すと、経験値（EXP）とゴールドが手に入ります。

戦闘画面の見かた



① モンスター

② インジケーター

攻撃中のキャラクター（戦車）名、使用中の武器名、武器の残り弾数などが表示されます。

③ 戦闘コマンド

④ HP

キャラクターの体力です。0になると力尽きます。

⑤ SP

装甲タイルの枚数です。

レベルアップ

モンスターを倒して経験値がたまると、キャラクターはレベルアップし、能力が上がります。ただし、戦車はレベルアップしません。

全滅について

全員が力尽きるか、マヒ状態になるとパーティーは全滅します。全滅すると、主人公はリオラドの町に戻され、Dr.ミンチの家で復活します。
戦車は全滅した場所に置き去りにされますが、全滅した場所を再び訪れると、取り戻すことができます。

力尽きた仲間

仲間は、死体となって最初に出会った場所に戻されます。死体に話しかけると、死体のままパーティーに加わります。

人間用の戦闘コマンド

戦車に乗っていないときの戦闘コマンドです。

攻撃

装備中の武器で攻撃します。モンスターがグループで分かれているときは、攻撃するグループを選びます。

装備

装備を変更します。続いてほかのコマンドを選びます。

道具

人間用の道具を使います。

補助

戦車の乗り降りのほか、戦闘から逃げたり、モンスターの攻撃を防御したり、ゲームの設定を変更したりできます。

戦車用の戦闘コマンド

戦車に乗っているときの戦闘コマンドです。

主砲

主砲で攻撃します。弾数が0になると使えません。

副砲

副砲で攻撃します。弾数の制限がありません。

S-E

S-Eに装備している武器で攻撃します。弾数が0になると使えません。

道具

戦車用の道具を使います。

砲弾

戦車に積んだ特殊砲弾で攻撃します。主砲がない戦車や、弾数が0になったときは使えません。一部を紹介します。

●榴弾［りゅうだん］
　モンスターのグループにダメージを与えます。

●徹甲弾
　戦車タイプのモンスターを、行動不能にします。

●催眠ガス弾
　生物タイプのモンスターのグループを、まとめて眠らせます。

●ナパーム弾
　しばらくの間モンスターのグループに、炎によるダメージを与え続けます。

●不発弾
　効果のわからない砲弾です。不発になることもあります。

補助

人間用の戦闘コマンドと同じ内容です。

18 人間用のアイテム

装備（武器と防具）と道具は、それぞれ8つまで持てます。

装備

武器

単体の敵を攻撃するものと、敵のグループを攻撃できるものがあります。

防具

頭、体、手、足に装備するものと、プロテクターがあります。プロテクターは攻撃を受けると壊れることがあります。

人間用の道具

一部を紹介します。

回復カプセル	HPが80以上回復します。
火炎ビン	しばらくの間、炎によるダメージを与え続けます。
ロケット花火	花火を改造した攻撃用の道具です。
中和剤	酸におかされたキャラクターを治します。
修理キット	メカニック専用の道具で、「はそん」した戦車のパーツを直します。
ロックハッカー	どんなカギも開けられます。

19 戦車用のアイテム

パーツと道具は、それぞれ8つまで戦車に積むことができます。

パーツ

主砲、副砲、S-E、エンジン、Cユニットは、積み替えや売買ができます。

戦車用の道具

一部を紹介します。

ドッグシステム	ダンジョンで使うとフィールドへ、フィールドで使うと行ったことがある町まで、瞬時に移動できます。
タイルパック	装甲タイルを補給します。タイルパック40、80、Lなどがあり、補給できるタイルの枚数が異なります。
アルカリワックス	酸におかされた戦車を直します。
換気装置	ガス弾などの攻撃を受けたとき、車内に入ってきた汚染ガスを排気できます。

20 お問い合わせ先

『メタルマックス』
に関するお問い合わせ先

株式会社エンターブレイン

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。